



RS232 DMX - Kopplung

Merkmale und technische Daten:

RS232 - serieller Anschluss, 115200 Baud, no parity, 1 stopbit, 9-pol. Sub-D Buchse. Direkter Anschluss an Panel oder über opt. serielltes Kabel.

PIC µController mit internen Datenbuffer im RAM

Bei Ausfall des Masters (GP/AGP) werden zuletzt eingestellte Daten weiterhin über DMX gesendet. Damit wird ein Abschalten der Beleuchtung verhindert.

Unterstützt 512 Kanäle. Der Anfangszustand für jeden Kanal kann dauerhaft eingestellt werden.

schnelle Reaktionszeit

Es werden Daten nur beim Ändern des Wertes gesendet. Bei Änderung eines Kanals werden jeweils 3 Byte mit Geschwindigkeit 115200 Baud gesendet.

1 DMX - Ausgang

bis 32 Endgeräte ohne zusätzlichen DMX Bus-Repeater anschließbar

Stromversorgung extern 9-12V DC

Funktionsweise

DMX512MOD besitzt einen RAM Speicher. Die Werte werden ständig aus dem Speicher ausgelesen und im DMX512-Format auf dem DMX-Bus ausgegeben.

Über serielle Schnittstelle können einzelne Speicheradressen(Kanäle) mit Daten beschrieben werden. Dies kann zu beliebigem Zeitpunkt geschehen. Zum Übertragen eines Wertes werden 3 Byte benötigt

Byte 1	Byte 2	Byte 3	
-----8	76543210	76543210	A-Adresse
0100110A	AAAAAAA	DDDDDDD	D-Daten (Wert)

Byte1 enthält Befehl(0100110) und Bit 8 der DMX- Adresse

Byte2 enthält Bits 0...7 der DMX- Adresse (0 ist Kanal 1, 511 ist Kanal 512)

Byte3 enthält Wert, der eingestellt werden soll

Wenn ein Wert ins DMX- Konverter angekommen ist, wird er gespeichert und immer wieder im DMX-Signal ausgegeben. Dies geschieht, bis ein neues Wert an diese Kanalnummer ankommt. Im EEPROM des Moduls können Preset's für jeden Kanal eingestellt werden.

DMX - Buchse 3 polig international

Pol	Belegung
1	Masse (Abschirmung)
2	Signal invertiert (DMX-, "Cold")
3	Signal (DMX+, "Hot")

RS232 - Stecker

Pol	Belegung
1	RXD (weiss) – muss auf TXD
2	TXD (grün) – muss auf RXD
3	GND (braun)